

METODO VAN DORN ROULETTE

Il metodo Van Dorn si basa su una incredibile sequenza matematica utilizzata da pochi giocatori professionisti che ne sono a conoscenza. Noi abbiamo avuto la fortuna di sapere come davvero giocare ed ecco qui come farlo:

Prima di iniziare qualsiasi puntata bisogna far girare la ruota della roulette a vuoto per **5 giri** prendendo appunto dei relativi numeri usciti scrivendoli su carta. Se dovesse uscire lo stesso numero per due volte, allora bisogna effettuare un sesto giro, o anche settimo, ottavo, fino a quando non avremo in pratica ben **5 numeri** diversi tra loro da cui iniziare. Una volta che avremo ottenuto i nostri primi cinque numeri (incluso tra essi anche lo zero) dobbiamo iniziare a fare la nostra prima puntata.

Il numero totale delle chips/fiches da giocare per ogni sequenza del sistema dipende proprio dai 5 numeri usciti a ruota libera, e in generale da essi otterremo sempre tra i 9 e i 15 numeri singoli totali su cui piazzare la nostra giocata.

Ecco un esempio di 5 numeri usciti a ruota libera e di come ricavarne i numeri da giocare:

4 - 9 - 11 - 28 - 36

Intorno a ognuno dei suddetti numeri non bisogna fare altro che aggiungere al numero uscito il numero matematico che lo precede e il numero matematico che lo segue, giocandoli tutti e tre!!!

In pratica, ad esempio, lo zero precede il numero 1, il numero 1 precede il 2, il numero 3 precede il 4, il numero 4 precede il 5, e così via... - Basta saper contare come alla scuola elementare per capire, almeno spero: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11.....

Lo stesso discorso vale per il numero che segue: ad esempio, il numero 6 segue il 5, il numero 7 segue il 6, il numero 8 segue il 7, e così via... - Ancora più chiaro? Ad esempio, quale numero matematico segue il 25? Ovviamente il 26. Quale numero segue il 32? Ovviamente il 33.

XX

Ora però passiamo di nuovo all'esempio dei 5 numeri in rosso sopra elencati, che presumiamo fossero usciti dopo i famosi primi 5 giri a vuoto (senza aver puntato) sulla ruota della roulette.

Quindi, in questo caso come giochiamo?

Proprio come spiegato sopra, ad ognuno dei numeri usciti aggiungiamo il numero matematico che lo precede e quello che lo segue!

- Nel caso del numero 4 bisogna giocare i numeri **3-4-5**
- Nel caso del numero 9 bisogna giocare i numeri **8-9-10**
- Nel caso del numero 11 bisogna giocare i numeri **10-11-12** (Il numero 10 essendo già uscito prima, si salta)
- Nel caso del numero 28 bisogna giocare i numeri **27-28-29**
- Nel caso del numero 36 bisogna giocare i numeri **35-36-0**

Quindi, nel caso suddetto **il totale dei numeri da giocare è 14**, e così pure le fiches/chips da piazzare su ogni numero. Il sistema prevede che si giochi anche lo "0" in quanto parte integrante dei numeri alla roulette europea/francese.

1. Se si perde il primo giro bisogna rigiocare gli stessi numeri senza bisogno di raddoppiare. (Questo per il semplice motivo che anche giocando di nuovo i 14 numeri x2 per un totale di 28 fiches, se esce uno dei seguenti numeri vinceremo ben 36 fiches e avremmo sempre all'attivo 8 fiches vinte!)
2. Se invece si perde anche questa seconda puntata, allora bisogna iniziare il raddoppio giocando 28 fiches.
3. Se si perde anche la terza puntata bisognerà ancora proseguire con il raddoppio giocando 56 fiches.
4. Quindi proseguire raddoppiando sempre la puntata precedente fino a quando non si vince.

Dopodichè, continuare giocando una nuova sequenza basata sugli ultimi 5 numeri usciti, implementandola sempre come sopra descritto.

Quante puntate al raddoppio bisogna effettuare in media prima che si ottenga una vincita?

Giocando il sistema nei siti n.2, n.3 e n.7 della lista dei siti autorizzati ADM: www.sitiautorizzati.com abbiamo constatato che entro il limite di max.5 giri dalla prima puntata si ottiene una vincita nel 97.62% dei casi. Ovvio però che ciò non costituisce alcuna garanzia e che al gioco d'azzardo si può vincere e si può perdere.